# DRŽAVNI UNIVERZITET U NOVOM PAZARU

# Departman za tehničke nauke

# Softversko Inženjerstvo

# Predmet: Softversko inženjerstvo

# Tema: SProject – Web aplikacija za odabir projekta

**Tim: Mentor:**

**Mahir Tahirović Doc. Dr Edis Mekić**

**Aldina Avidć Doc. Dr Edin Dolićanin**

**Aldina Avdić, dipl. Inž.**

CINEAPP

# PREDLOG PROJEKTA

SProject je Web aplkacija koja će olakšati komunikaciju na relaciji

student–profesor kada je u pitanju odabir projekta za predmet „Softversko Inžinjerstvo“.

# OPIS PROJEKTNOG ZADATKA

SProject će omogućit studentima da postave svoje ideje o projektima. Ukoliko projekat ne ispuni neke od zahteva (Ponovljen projekat, već postojeći, neefikasan, previse jednostavan itd...), administrator će imati mogućnost da odbije zadatak.

# DOSEG PROBLEMA KOJI ĆE BITI REŠAVAN

SProject zahteva logovanje od strane administratora radi preventivne zaštite podataka. Prilikom prijave (na osnovu šifre) sistem prepoznaje administratora koji ima sve privilegije i prava pristupa sistemu.

# KORISNICI SISTEMA

* Administrator
* Korisnik

# OBJAŠNJENJE KORISNIKA SISTEMA

Administrator – Profesor kao admin ima sledeće mogućnosti: da menja i briše, uređuje postavljene predloge o projektima. Kao i da doda Crveno svetlo – Projekat nije dopusten, Zuto svetlo- projektu su potrebne izmene, i Zeleno svetlo – projekat je odobren. Aplikacija ce omoguciti jednostavnu komunikaciju profesor-ucenik, to ce u velikoj kolicini olaksati odabir projekta. Pristup svim informacijama i funkcijama kojima aplikacija raspolaže. Prilikom kreiranja naloga sve lozinke će biti skrivene od svih administratora pomoću heš funkcija.

Korisnici – Studenti imaju samo pravo da se uloguju (kako bi se ulogovao potrebna je i verifikacija kao vid zaštite) i postave svoj predlog o projektu. Ne mogu mnejati tudje projekte, niti ih ukloniti. Kada pošalju svoj predlog profesor će biti obavešten putem mejla, a kada Profesor oceni semaforom studentov predlog, student će biti obavešten mejlom. Prilikom kreiranja naloga sve lozinke će biti skrivene od svih administratora pomoću heš funkcija.

# TIM I SASTAV TIMA

* Naziv tima: MAX
* Članovi tima:
* Mahir Tahirović
* Aldina Avdić
* Vođa tima:

Mahir Tahirović

# OBRAZLOŽENJE ZA IZBOR VOĐE TIMA

Mahir Tahirović je izabrana za vođu tima jer je za tim potrebno dvoje, pa mu je formalno potreban drugi član...

Mahir će sam uraditi dizajn, kodiranje, bazu i svu potrebnu dokumentaciju.

# OSNOVNI CILJ TIMA

* Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju;
* Pravljenje uspešnog proizvoda;
* Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju softvera;
* Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju softvera;
* Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;
* Učenje novih veština komunikacija;
* Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

# RAD TIMA

|  |  |
| --- | --- |
| DANI | VREME (PROSEK) |
| Ponedeljak | 2h |
| Utorak | 1h |
| Sreda | 2h |
| Četvrtak | 2h |
| Petak | 1h |
| Subota | 3h |
| Nedelja | 2h |
| Prosek sati za nedelju dana: | **13h** |

* Odsustvo: Isključivo neophodni razlozi.

# NAČIN KOMUNIKACIJE MEĐU ČLANOVIMA TIMA

* Sastanci (glavni vid komunikacije);
* Email;
* Socijalne mreže;
* Konsultacije sa asistentom i profesorima;
* Video čet.

# NAČINI KOMUNIKACIJE KORIŠĆENI ZA DONOŠENJE ODLUKA U TOKU RAZVOJA I REŠAVANJE KONKRETNIH PROBLEMA

* Sastanci;
* Video čet.